

software in 30 days how agile managers beat the odds delight
their customers and leave competitors in the dust

Free ebook Modul java netbeans lengkap (Read Only)

PEMBUATAN APLIKASI UNTUK BISNIS PEGADAIAN DENGAN JAVA
NETBEANS Tutorial 5 Hari Membangun GUI dengan JAVA Netbeans 6.5
Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Java dan Netbeans Ide Panduan
Lengkap dan Ringkas Pemrograman Database dengan Java/MySQL Bel.
Otodidak Java Dg Netbeans 6.0 + Cd Mengenal Java dan Database
dengan NetBeans Belajar Java, Database, dan NetBeans dari Nol
Shortcourse Series Pengembangan Aplikasi Database Berbasis JavaDB
dengan Netbeans Membuat Aplikasi Penjualan Menggunakan Java
Netbeans, MySQL, dan iReport Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2
Membuat Aplikasi Inventory dengan Java Netbeans, Mysql, dan iReport
Belajar Pemrograman Java Menggunakan Java FX Dan Database H2
Tutorial SQLITE Dengan Python/Java Three Books in One: SQLite dengan
Java MAHIR JAVA/SQLITE: Membuat Dari Nol Database Sekolah Two Books
In One: SQL SERVER dengan Java Three Books in One: SQL Server,
SQLite, dan PostgreSQL dengan Java Membuat Aplikasi Facebook Dengan
Platform Net Beans Programmer Java Case Study Aplikasi Absensi Dosen
dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader Java Komplet
Semua Bisa Menjadi: Programmer Java Basic Programming
PEMROGRAMAN JAVA UNTUK APLIKASI BERBASIS JARINGAN Mastering
Java + Cd Aplikasi Penggajian dengan Java untuk Pemula Mudah
Membuat Aplikasi Absensi dengan Java Pemrograman Java dari Nol JAVA
#ZAYIDMUSIAFA TEORI DAN PRAKTEK MANAJEMEN DATABASE DENGAN
JAVA/MYSQL MAHIR JAVA/MARIADB: Membuat Dari Nol Database Sekolah
SIX BOOKS IN ONE: The Secrets of Java TWO BOOKS IN ONE: Mahir
PostgreSQL Dengan Java/Python JAVA/MYSQL: MEMBANGUN DARI NOL
SISTEM MANAJEMEN DATABASE SEKOLAH LANGKAH DEMI LANGKAH
PEMROGRAMAN DATABASE MENGGUNAKAN JAVA/POSTGRESQL SIX
BOOKS IN ONE: Java/Python Dengan MySQL/PostgreSQL Untuk
Pemrograman Database Belajar Cepat Java/MySQL: Panduan Langkah
Demi Langkah Bagi Pemula Maupun Programmer TWO BOOKS IN ONE
MARIADB Dengan JAVA: Membuat Dari Nol Dua Aplikasi Desktop Mengon
2023-02-25 15:09 Oriented Software Java+cd 1/39

software in 30 days
how agile managers
beat the odds delight
their customers and
leave competitors in
the dust

software in 30 days how agile managers beat the odds delight

their customers and leave competitors in the dust

~~Pemilihan Dosen Terbaik Metode Simple Additive Weighting (SAW)~~

Dengan Java

2023-02-25

2/39

software in 30 days
how agile managers
beat the odds delight
their customers and
leave competitors in
the dust

PEMBUATAN APLIKASI UNTUK BISNIS PEGADAIAN DENGAN JAVA NETBEANS 2022-06-04

buku ini berisi tentang panduan dalam membuat sebuah aplikasi dengan bahasa pemrograman java netbeans adapun yang dibahas dalam buku ini adalah tentang langkah langkah pembuatan sebuah aplikasi pegadaian mulai dari pengenalan dan instalasi program yang dibutuhkan pembuatan desain database pembuatan form untuk menginput data pembuatan laporan untuk melihat menampilkan atau mencetak data yang telah disimpan sampai dengan implementasi pengolahan data pelangan terima gadai tebusan gadai dan perpanjangan gadai

Tutorial 5 Hari Membangun GUI dengan JAVA Netbeans 6.5 2024-05-10

pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database mysql menggunakan java dalam merancang gui dan sebagai ide anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan mysql dalam java pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstalasi netbeans jdk 11 dan mysql connector j bagaimana mengintegrasikan library eksternal ke dalam projek bagaimana perintah dasar mysql digunakan bagaimana statemen query untuk menciptakan database menciptakan tabel mengisi tabel dan memanipulasi isi tabel dilakukan pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui

java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java mysql seperti anda

Pemrograman Berorientasi Objek Dengan Java dan Netbeans Ide 2020-01-18

belajar java yang dipadukan dengan database adalah investasi untuk masa depan oleh karena itu bacalah buku ini yang mengajarkan anda prinsip pemrograman java dan database yang disusun menggunakan netbeans anda akan mempelajari prinsip java dan database menggunakan mysql semua tool dan sumber daya lainnya disediakan secara gratis lewat situs penyedia java database dan netbeans sehingga anda tidak perlu mengeluarkan biaya ekstra di akhir bab anda akan belajar membuat aplikasi siap pakai yang diciptakan menggunakan java dan database buku ini cukup sederhana pembahasannya dan bersifat tutorial sehingga segala proses instalasi hingga pembuatan aplikasi mengikuti alur langkah demi langkah yang mudah diikuti

Panduan Lengkap dan Ringkas Pemrograman Database dengan Java/MySQL 2015-07-23

java adalah pemrograman masa depan yang bisa diaplikasikan untuk pembuatan perangkat lunak berbasis desktop console maupun mobile oleh karena itu menguasai java sejak dini merupakan investasi bagus untuk masa depan buku ini mengajarkan java untuk para pemula agar memudahkan anda belajar buku ini mengupas pula penggunaan

netbeans sebagai ide untuk pemrograman java yang paling populer tidak hanya java buku ini juga mengupas teknik penggunaan database dalam pemrogramannya para pemula dianjurkan membaca buku ini karena dilengkapi dengan berbagai contoh kasus pemrograman setelah membaca buku ini diharapkan para pembaca bisa mengembangkan pengetahuan dan keterampilannya untuk pembuatan aplikasiaplikasi lain yang lebih kompleks selamat membaca

Bel. Otodidak Java Dg Netbeans 6.0 + Cd **2016-06-27**

melihat kebutuhan masyarakat dari lingkungan sekitar saat ini khususnya di bidang penjualan banyak sekali penjualan yang dilakukan dan bidangnya pun bervariasi berdasarkan kebutuhan yang kami lihat maka penulis mencoba membuat aplikasi dekstop menggunakan java netbeans mysql dan ireport dalam buku ini kita akan diajarkan secara bertahap langkah langkah membuat aplikasi dekstop menggunakan netbeans membuat database hingga mencetak laporan dengan menggunakan ireport selain itu software yang digunakan open source serta dapat berjalan di berbagai platform sistem operasi sehingga membuatnya menjadi nilai tambah dan diminati banyak kalangan baik oleh para programmer maupun user pada umumnya

Mengenal Java dan Database dengan **NetBeans 2017-07-10**

java merupakan bahasa pemrograman yang bersifat multiplatform dan banyak digunakan oleh orang bahasa pemrograman java bisa digunakan untuk aplikasi desktop maupun aplikasi perangkat bergerak dalam buku ini akan dibahas secara mendetail bagaimana merancang sebuah program sederhana dan dengan menggunakan editor netbeans serta penggunaan komponen komponen yang dimiliki oleh netbeans dalam perancangan sebuah proyek akan dijelaskan langkah demi langkah serta setiap langkah dilengkapi oleh gambar

Belajar Java, Database, dan NetBeans dari Nol 2018-02-13

buku aplikasi inventory dibuat untuk mempermudah anda dalam membuat manajemen persediaan barang yang terdapat di toko atau minimarket agar memperlancar pengelolaan barang yang datang dan distribusi barang yang sudah ada menjadi lebih baik aplikasi dimulai dari cara membuat database untuk aplikasi inventory pembuatan form untuk menginput data dari tabel tabel yang sudah dibuat sehingga memudahkan user untuk menginput data sampai dengan pembuatan laporan penjualan laporan pembelian stok barang dan retur

Shortcourse Series Pengembangan Aplikasi Database Berbasis JavaDB dengan Netbeans 2019-08-19

buku ini dapat dimanfaatkan bagi pembaca yang ingin mempelajari konsep dasar pemrograman berorientasi objek sampai dengan praktek pembuatan aplikasi sederhana buku disusun secara sistematis dan disertai tahapan proses yang jelas agar pembaca dapat memahami dan melakukan praktek dengan mudah penggunaan java fx dapat memberikan alternatif menggantikan swing yang sudah lama dikarenakan java fx memungkinkan aplikasi memiliki grafis yang canggih database h2 adalah database sql yang dibuat menggunakan bahasa java untuk pemula yang ingin membuat aplikasi sederhana dapat menggunakan database h2 yang memiliki ukuran yang kecil dan ringan serta dapat digunakan sebagai embeded mode atau server mode

Membuat Aplikasi Penjualan Menggunakan Java Netbeans, MySQL, dan iReport 2018-03-01

buku 1 mahir python sqlite membuat dari nol database sekolah pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah

sistem manajemen database sqlite menggunakan pyqt dalam merancang gui anda akan memanfaatkan perangkat qt designer secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan sqlite dalam python pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana pyqt dan qt designer dipakai untuk menciptakan gui python menciptakan gui python dasar yang memanfaatkan sebuah line edit dan sebuah push button pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui python untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui python untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui python untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui python untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer python seperti anda buku 2 mahir java sqlite membuat dari nol database sekolah buku ini ditulis untuk menambah baik kuantitas maupun kualitas literasi pemrograman java dan database di indonesia tentu banyak pilihan buku di luar sana tetapi buku ini secara spesifik hanya pada mereka yang ingin mendapatkan keahlian praktis tanpa perlu disuguhi terlalu banyak penjelasan sintaksis pemrograman pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database sqlite menggunakan jdbc dan java dalam merancang gui anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan sqlite dalam pemrograman java melalui fasilitas konektor jdbc pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstal netbeans bagaimana menggunakan jar eksternal dan bagaimana menuliskan skrip sqlite untuk menciptakan database dan enam tabel yang diperlukan pada projek ini pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk

melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui dengan netbeans untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui netbeans untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java seperti anda balige 1 maret 2020 penulis vivian siahaan

Java Fundamental dengan Netbeans 8.0.2

2020-03-05

buku 1 mahir java sqlite membuat dari nol database sekolah buku ini ditulis untuk menambah baik kuantitas maupun kualitas literasi pemrograman java dan database di indonesia tentu banyak pilihan buku di luar sana tetapi buku ini secara spesifik hanya pada mereka yang ingin mendapatkan keahlian praktis tanpa perlu disuguhi terlalu banyak penjelasan sintaksis pemrograman pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database sqlite menggunakan jdbc dan java dalam merancang gui anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan sqlite dalam pemrograman java melalui fasilitas konektor jdbc pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstal netbeans bagaimana menggunakan jar eksternal dan bagaimana menuliskan skrip sqlite untuk menciptakan database dan enam tabel yang diperlukan pada projek ini pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui dengan netbeans untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut

pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui netbeans untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tabel tersebut buku 2 buku pintar java sqlite membuat aplikasi desktop kriptografi pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana merelasikan ilmu kriptografi dengan database menggunakan java sqlite kriptografi merupakan seni dan ilmu dalam menciptakan sebuah sistem kripto yang mampu menyediakan keamanan informasi kriptografi berkaitan erat dengan pengamanan data digital ilmu ini terdiri dari mekanisme mekanisme perancangan yang didasarkan pada algoritma algoritma matematik yang menawarkan sejumlah layanan keamanan informasi fundamental pada buku ini anda akan belajar bagaimana dasar dasar penerapan ilmu kriptografi dalam database seperti menciptakan database login yang di dalamnya disimpan hash atas password yang disalt untuk menciptakan akses login yang sangat aman agar fokus selain paket security dan crypto dari java buku ini hanya menggunakan dua pustaka eksternal connector j untuk memfasilitasi koneksi java ke sqlite dan jcalendar untuk menampilkan kontrol kalender pada bab pertama anda akan mempelajari dasar dasar kriptografi menggunakan java di sini anda akan mempelajari bagaimana menuliskan program java untuk menghitung hash mac message authentication code menyimpan kunci dalam keystore membangkitkan privatekey dan publickey mengenkripsi mendekripsi data dan membangkitkan dan memverifikasi sidik digital pada bab kedua anda akan belajar bagaimana menciptakan dan menyimpan password salt dan memverifikasinya anda akan menciptakan tabel login pada kasus ini anda akan melihat bagaimana menciptakan gui java menggunakan netbeans untuk mengimplementasikannya di samping tabel login pada bab ini anda juga akan menciptakan tabel klien pada kasus tabel klien anda akan belajar bagaimana membangkitkan dan menyimpan kunci publik dan kunci private ke dalam database anda juga akan belajar bagaimana mengenkripsi mendekripsi data dan menyimpan hasilnya ke dalam database pada bab ketiga anda akan menciptakan tabel akun tabel akun ini memiliki sepuluh bidang berikut id akun kunci utama id klien kunci

tamu no akun tanggal akun jenis akun saldo plain saldo cipher saldo decipher sidik digital dan verifikasi sidik pada kasus ini anda akan belajar bagaimana menerapkan membangkitkan dan memverifikasi sidik digital dan menyimpan hasilnya ke dalam database pada bab keempat anda akan menciptakan tabel data klien yang memiliki tujuh bidang berikut id data klien kunci utama id akun kunci tamu tanggal lahir alamat nama ibu telepon dan path foto pada bab ini juga anda akan menciptakan tabel karyawan yang memiliki dua belas bidang berikut id karyawan kunci utama posisi password mulai kerja tanggal lahir alamat nama ibu telepon path foto nama karyawan email dan salt di sini anda juga belajar menerapkan kriptografi dalam menciptakan hash atas password yang disalt untuk setiap karyawan buku 3 buku pintar java sqlite membuat aplikasi database dan pemrosesan citra digital pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah aplikasi desktop yang melibatkan database sqlite dan sejumlah metode pemrosesan citra digital semua kode java untuk melakukan pemrosesan citra digital pada buku ini merupakan native java disengaja tidak mengandalkan pustaka eksternal agar pembaca mengetahui secara detil proses ekstraksi citra digital mulai dari nol dalam java fitur fitur citra digital yang digunakan pada buku ini adalah tapis keabuan tapis penajaman tapis balik invert dilasi erosi closing dan opening bagi pembaca anda bisa mengembangkannya untuk menyimpan fitur fitur mutakhir lain berbasis deskriptor seperti sift dan lainnya untuk pengembangan pencocokan berbasis deskriptor pada bab pertama anda akan ditunjukkan sejumlah perangkat yang diperlukan untuk diunduh dan diinstalasi anda perlu mengetahui bagaimana menambahkan pustaka eksternal ke dalam lingkungan netbeans perangkat perangkat ini diperlukan agar anda bisa menjalankan skrip java yang disediakan pada bab kedua anda akan diajarkan untuk menciptakan sebuah tabel tersangka pada database proyek tabel ini memiliki sebelas kolom id tersangka kunci primer nama tersangka tanggal lahir tanggal perkara tanggal laporan status kasus tanggal ditahan nama ibu alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel tersangka pada bab ketiga anda akan menciptakan tabel kedua dengan nama ekstraksi fitur yang memiliki delapan kolom id fitur kunci primer id tersangka kunci asing canny adaptif kmeans histogram gradien dan segmentasi keenam bidang kecuali kunci akan memiliki tipe data blob agar citra fitur akan

langsung disimpan ke dalam tabel ini di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel ekstraksi fitur pada bab keempat anda akan menambahkan dua tabel polres dan penyidik kedua tabel ini nanti akan diintegrasikan dengan tabel tersangka melalui sebuah tabel lain berkas perkara yang akan dibangun pada bab kelima tabel ketiga pada buku ini dengan nama polres memiliki enam kolom id polres kunci primer lokasi kab kota propinsi telepon dan foto tabel keempat pada buku ini dengan nama penyidik memiliki delapan kolom id penyidik kunci primer nama penyidik pangkat tanggal lahir jenis kelamin alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut pada bab kelima anda akan menambahkan dua tabel korban dan berkas perkara tabel berkas perkara akan menghubungkan empat tabel lainnya tersangka polres penyidik dan korban tabel kelima pada buku ini dengan nama korban memiliki sembilan kolom id korban kunci primer nama korban korban kejahatan tanggal lahir tanggal kejahatan jenis kelamin alamat telepon dan foto tabel keenam dengan nama berkas perkara yang memiliki tujuh kolom id berkas kunci primer id tersangka kunci asing id polres kunci asing id penyidik kunci asing id korban kunci asing status dan keterangan anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programer java seperti anda balige 9 maret 2020 penulis vivian siahaan

Membuat Aplikasi Inventory dengan Java Netbeans, Mysql, dan iReport 2020-03-09

buku ini ditulis untuk menambah baik kuantitas maupun kualitas literasi pemrograman java dan database di indonesia tentu banyak pilihan buku di luar sana tetapi buku ini secara spesifik hanya pada mereka yang ingin mendapatkan keahlian praktis tanpa perlu disuguhi terlalu banyak penjelasan sintaksis pemrograman pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database sqlite menggunakan jdbc dan java dalam merancang gui anda akan

memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan sqlite dalam pemrograman java melalui fasilitas konektor jdbc pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstal netbeans bagaimana menggunakan jar eksternal dan bagaimana menuliskan skrip sqlite untuk menciptakan database dan enam tabel yang diperlukan pada projek ini pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui dengan netbeans untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui netbeans untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java seperti anda balige 1 maret 2020 penulis vivian siahaan

Belajar Pemrograman Java Menggunakan Java FX Dan Database H2 2020-03-02

buku 1 mahir java sql server membuat dari nol database sekolah pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database sekolah berbasis sql server menggunakan jdbc dan java dalam merancang gui anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan sql server dalam pemrograman java melalui fasilitas konektor jdbc buku ini ditulis untuk menambah baik kuantitas maupun kualitas literasi pemrograman java dan database di indonesia tentu banyak pilihan buku di luar sana tetapi buku ini secara spesifik hanya pada mereka yang ingin mendapatkan keahlian praktis tanpa perlu disuguhi terlalu banyak penjelasan sintaksis pemrograman pab bab

kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstal netbeans bagaimana menggunakan jar eksternal dan bagaimana menuliskan skrip sql server untuk menciptakan database dan enam tabel yang diperlukan pada projek ini pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui dengan netbeans untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui netbeans untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programer java seperti anda buku 2 pemrograman sql server dengan java membuat aplikasi database dan pemrosesan citra digital buku ini ditulis dengan maksud memperkaya literasi pemrograman sql server menggunakan bahasa java berbahasa indonesia meski sudah cukup banyak buku yang membahas dan memanfaatkan sql server namun penulis merasa masih sedikit buku yang ditulis berbasis projek langkah demi langkah dan mulai dari nol pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah aplikasi desktop yang melibatkan database sql server dan sejumlah metode pemrosesan citra digital semua kode java untuk melakukan pemrosesan citra digital pada buku ini merupakan native java disengaja tidak mengandalkan pustaka eksternal agar pembaca mengetahui secara detail proses ekstraksi citra digital mulai dari nol dalam java fitur fitur citra digital yang digunakan pada buku ini adalah tapis keabuan tapis penajaman tapis balik invert dilasi erosi closing dan opening bagi pembaca anda bisa mengembangkannya untuk menyimpan fitur fitur mutakhir lain berbasis deskriptor seperti sift dan lainnya untuk pengembangan pencocokan berbasis deskriptor pada bab pertama anda akan ditunjukkan sejumlah perangkat yang diperlukan untuk diunduh dan diinstalasi anda perlu mengetahui bagaimana menambahkan pustaka

eksternal ke dalam lingkungan netbeans perangkat perangkat ini diperlukan agar anda bisa menjalankan skrip java yang disediakan pada bab kedua anda akan diajarkan untuk menciptakan sebuah tabel tersangka pada database projek tabel ini memiliki sebelas kolom id tersangka kunci primer nama tersangka tanggal lahir tanggal perkara tanggal laporan status kasus tanggal ditahan nama ibu alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel tersangka pada bab ketiga anda akan menciptakan tabel kedua dengan nama ekstraksi fitur yang memiliki delapan kolom id fitur kunci primer id tersangka kunci asing canny adaptif kmeans histogram gradien dan segmentasi keenam bidang kecuali kunci akan memiliki tipe data blob agar citra fitur akan langsung disimpan ke dalam tabel ini di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel ekstraksi fitur pada bab keempat anda akan menambahkan dua tabel polres dan penyidik kedua tabel ini nanti akan diintegrasikan dengan tabel tersangka melalui sebuah tabel lain berkas perkara yang akan dibangun pada bab kelima tabel ketiga pada buku ini dengan nama polres memiliki enam kolom id polres kunci primer lokasi kab kota propinsi telepon dan foto tabel keempat pada buku ini dengan nama penyidik memiliki delapan kolom id penyidik kunci primer nama penyidik pangkat tanggal lahir jenis kelamin alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut pada bab kelima anda akan menambahkan dua tabel korban dan berkas perkara tabel berkas perkara akan menghubungkan empat tabel lainnya tersangka polres penyidik dan korban tabel kelima pada buku ini dengan nama korban memiliki sembilan kolom id korban kunci primer nama korban korban kejahatan tanggal lahir tanggal kejahatan jenis kelamin alamat telepon dan foto tabel keenam dengan nama berkas perkara yang memiliki tujuh kolom id berkas kunci primer id tersangka kunci asing id polres kunci asing id penyidik kunci asing id korban kunci asing status dan keterangan anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java seperti anda balige 10

maret 2020 penulis vivian siahaan

Tutorial SQLITE Dengan Python/Java **2020-03-10**

buku 1 mahir java sql server membuat dari nol database sekolah pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database sekolah berbasis sql server menggunakan jdbc dan java dalam merancang gui anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan sql server dalam pemrograman java melalui fasilitas konektor jdbc buku ini ditulis untuk menambah baik kuantitas maupun kualitas literasi pemrograman java dan database di indonesia tentu banyak pilihan buku di luar sana tetapi buku ini secara spesifik hanya pada mereka yang ingin mendapatkan keahlian praktis tanpa perlu disuguhi terlalu banyak penjelasan sintaksis pemrograman pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstal netbeans bagaimana menggunakan jar eksternal dan bagaimana menuliskan skrip sql server untuk menciptakan database dan enam tabel yang diperlukan pada projek ini pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui dengan netbeans untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui netbeans untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programer java seperti anda buku 2 buku pintar java sqlite membuat aplikasi desktop kriptografi pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana merelasikan ilmu kriptografi dengan

database menggunakan java sqlite kriptografi merupakan seni dan ilmu dalam menciptakan sebuah sistem kriptografi yang mampu menyediakan keamanan informasi kriptografi berkaitan erat dengan pengamanan data digital ilmu ini terdiri dari mekanisme mekanisme perancangan yang didasarkan pada algoritma algoritma matematik yang menawarkan sejumlah layanan keamanan informasi fundamental pada buku ini anda akan belajar bagaimana dasar dasar penerapan ilmu kriptografi dalam database seperti menciptakan database login yang di dalamnya disimpan hash atas password yang disalt untuk menciptakan akses login yang sangat aman agar fokus selain paket security dan crypto dari java buku ini hanya menggunakan dua pustaka eksternal connector j untuk memfasilitasi koneksi java ke sqlite dan jcalendar untuk menampilkan kontrol kalender pada bab pertama anda akan mempelajari dasar dasar kriptografi menggunakan java di sini anda akan mempelajari bagaimana menuliskan program java untuk menghitung hash mac message authentication code menyimpan kunci dalam keystore membangkitkan privatekey dan publickey mengenkripsi mendekripsi data dan membangkitkan dan memverifikasi sidik digital pada bab kedua anda akan belajar bagaimana menciptakan dan menyimpan password salt dan memverifikasinya anda akan menciptakan tabel login pada kasus ini anda akan melihat bagaimana menciptakan gui java menggunakan netbeans untuk mengimplementasikannya di samping tabel login pada bab ini anda juga akan menciptakan tabel klien pada kasus tabel klien anda akan belajar bagaimana membangkitkan dan menyimpan kunci publik dan kunci private ke dalam database anda juga akan belajar bagaimana mengenkripsi mendekripsi data dan menyimpan hasilnya ke dalam database pada bab ketiga anda akan menciptakan tabel akun tabel akun ini memiliki sepuluh bidang berikut id akun kunci utama id klien kunci tamu no akun tanggal akun jenis akun saldo plain saldo cipher saldo decipher sidik digital dan verifikasi sidik pada kasus ini anda akan belajar bagaimana menerapkan membangkitkan dan memverifikasi sidik digital dan menyimpan hasilnya ke dalam database pada bab keempat anda akan menciptakan tabel data klien yang memiliki tujuh bidang berikut id data klien kunci utama id akun kunci tamu tanggal lahir alamat nama ibu telepon dan path foto pada bab ini juga anda akan menciptakan tabel karyawan yang memiliki dua belas bidang berikut id karyawan kunci utama posisi password mulai kerja tanggal lahir alamat nama ibu telepon path foto nama karyawan email dan salt di sini anda

juga belajar menerapkan kriptografi dalam menciptakan hash atas password yang disalt untuk setiap karyawan akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java seperti anda buku 3 pemrograman postgresql dengan java membuat aplikasi database dan pemrosesan citra digital buku ini ditulis agar memperkaya literasi pemrograman postgresql menggunakan bahasa java berbahasa indonesia meski sudah cukup banyak buku yang membahas dan memanfaatkan postgresql namun penulis merasa masih sedikit buku yang ditulis berbasis projek langkah demi langkah dan mulai dari nol pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah aplikasi desktop yang melibatkan database postgresql dan sejumlah metode pemrosesan citra digital semua kode java untuk melakukan pemrosesan citra digital pada buku ini merupakan native java disengaja tidak mengandalkan pustaka eksternal agar pembaca mengetahui secara detil proses ekstraksi citra digital mulai dari nol dalam java fitur fitur citra digital yang digunakan pada buku ini adalah tapis keabuan tapis penajaman tapis balik invert dilasi erosi closing dan opening bagi pembaca anda bisa mengembangkannya untuk menyimpan fitur fitur mutakhir lain berbasis deskriptor seperti sift dan lainnya untuk pengembangan pencocokan berbasis deskriptor pada bab pertama anda akan ditunjukkan sejumlah perangkat yang diperlukan untuk diunduh dan diinstalasi anda perlu mengetahui bagaimana menambahkan pustaka eksternal ke dalam lingkungan netbeans perangkat perangkat ini diperlukan agar anda bisa menjalankan skrip java yang disediakan pada bab kedua anda akan diajarkan untuk menciptakan sebuah tabel tersangka pada database projek tabel ini memiliki sebelas kolom id tersangka kunci primer nama tersangka tanggal lahir tanggal perkara tanggal laporan status kasus tanggal ditahan nama ibu alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel tersangka pada bab ketiga anda akan menciptakan tabel kedua dengan nama ekstraksi fitur yang memiliki delapan kolom id fitur kunci primer id tersangka kunci asing canny adaptif kmeans histogram gradien dan segmentasi keenam bidang kecuali kunci akan memiliki tipe data blob agar citra fitur akan langsung disimpan ke dalam tabel ini di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel ekstraksi fitur pada bab keempat anda akan menambahkan dua tabel

polres dan penyidik kedua tabel ini nanti akan diintegrasikan dengan tabel tersangka melalui sebuah tabel lain berkas perkara yang akan dibangun pada bab kelima tabel ketiga pada buku ini dengan nama polres memiliki enam kolom id polres kunci primer lokasi kab kota propinsi telepon dan foto tabel keempat pada buku ini dengan nama penyidik memiliki delapan kolom id penyidik kunci primer nama penyidik pangkat tanggal lahir jenis kelamin alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut pada bab kelima anda akan menambahkan dua tabel korban dan berkas perkara tabel berkas perkara akan menghubungkan empat tabel lainnya tersangka polres penyidik dan korban tabel kelima pada buku ini dengan nama korban memiliki sembilan kolom id korban kunci primer nama korban korban kejahatan tanggal lahir tanggal kejahatan jenis kelamin alamat telepon dan foto tabel keenam dengan nama berkas perkara yang memiliki tujuh kolom id berkas kunci primer id tersangka kunci asing id polres kunci asing id penyidik kunci asing id korban kunci asing status dan keterangan anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programer java seperti anda balige 11 maret 2020 penulis vivian siahaan

Three Books in One: SQLite dengan Java **2020-03-10**

facebook merupakan situs jejaring sosial yang belakangan ini menjadi trendsetter pergaulan dan digemari oleh para pengguna internet baik dari kalangan anak anak muda remaja hingga orang dewasa facebook memiliki keistimewaan yang sangat mencolok dibandingkan dengan situs situs jejaring sosial lainnya keistimewaan facebook disebabkan banyaknya aplikasi yang sangat menghibur dan bermanfaat dengan menjalankan aplikasi aplikasi yang tersedia para pemilik account facebook dapat saling terkoneksi dan berinteraksi satu sama lain namun tahukah anda bahwa sebenarnya facebook juga memungkinkan para penggunanya membuat sendiri aplikasi tertentu yang berguna bagi

kelompok pertemanan buku membuat aplikasi facebook dengan platform netbeans membahas berbagai cara membuat aplikasi facebook dengan platform netbeans jadi bagi anda para pengguna facebook yang mempunyai ide dan ingin membuat sendiri aplikasi dapat menggunakan buku ini sebagai panduan anda membuat aplikasi facebook materi yang dibahas adalah pengenalan facebook pengenalan netbeans menyiapkan dan membuat aplikasi facebook facebook markup language api facebook facebook query language

MAHIR JAVA/SQLITE: Membuat Dari Nol Database Sekolah 2013-07-16

buku ini sangat baik bagi pembaca yang ingin belajar membangun sistem dengan java netbeans serta menjadi panduan bagi mahasiswa it yang ingin membuat skripsi dalam buku ini diajarkan cara instalasi software secara lengkap termasuk library library yang dibutuhkan agar aplikasi berjalan dengan baik teori java yang lengkap serta cara analisis dengan metode object oriented design ood dan cara membuat uml dengan software argouml juga tak lupa penulis berikan pembaca dapat mengikuti sesi demi sesi dan mempraktikkan langsung di depan komputer untuk belajar pemograman java netbeans ini pembaca akan dapat membangun aplikasi absensi dosen mulai dari absen masuk absen pulang sampai perhitungan keterlambatan datang dan laporan laporan yang dibutuhkan dalam sistem informasi absen dosen ini di dalam buku ini juga diajarkan bagaimana menjadikan smartphone sebagai alat untuk men scan kehadiran dosen termasuk software software yang dibutuhkannya

Two Books In One: SQL SERVER dengan Java 2019-02-11

java komplet ini ditujukan bagi para pemula yang ingin mengenal java dari hulu ke hilir pembahasan di dalam buku ini benar benar mulai dari nol yaitu dimulai dari teknik instalasi java kemudian pembahasan meliputi pengenalan variabel tipe data dan operator struktur perulangan while for dan sebagainya penggunaan if dan else pengetahuan tentang

method enkapsulasi numeric karakter dan string pewarisan dalam java pengujian kode java menggunakan mode console pembuatan aplikasi java menggunakan antarmuka grafis memanfaatkan netbeans pengenalan java dan database menggunakan mysql buku ini bisa menjadi dasar untuk setiap orang agar bisa mengenal java dari nol lewat pembahasan yang komprehensif semoga setelah membaca buku ini para pembaca siap untuk mempelajari java dengan materi tingkat lanjut

Three Books in One: SQL Server, SQLite, dan PostgreSQL dengan Java 2017-10-07

selama bertahun tahun java tergolong dalam sepuluh besar bahasa pemrograman yang populer dalam pelbagai macam survei di kalangan praktisi teknologi informasi dan komunikasi tik hal tersebut disebabkan oleh kuatnya dukungan jejaring pengembang aplikasi yang cukup aktif dalam merilis pelbagai jenis library dan framework untuk bermacam macam jenis aplikasi seperti aplikasi dalam pc desktop embedded system raspberry pi dan nodemcu mobile application hingga layanan dalam cloud server mengingat banyaknya hal yang dapat diperbuat oleh bahasa pemrograman ini maka bahasa java seringkali dijadikan mata kuliah wajib yang diselenggarakan oleh program studi yang berbasis tik oleh karena itu buku ini diterbitkan dengan harapan dapat menjadi salah satu sumber untuk belajar bahasa pemrograman java mulai dari tingkat dasar hingga aplikatif berbasis jaringan baik di jaringan lokal hingga jaringan internet global

Membuat Aplikasi Facebook Dengan Platform Net Beans 2021-12-01

apakah anda ingin belajar java dari nol kalau begitu buku ini cocok sebagai batu pijakan pertama mempelajari java di akhir bab anda akan belajar membuat aplikasi praktis untuk penggajian secara garis besar buku ini mengupas sekilas mengenai java netbeans dan mysql menginstal java netbeans dan mysql memulai penggunaan netbeans operasi dasar netbeans pembuatan proyek baru pembuatan database aplikasi penggajian perancangan user interface aplikasi penggajian

koneksi database dalam aplikasi penggajian dan lain lain buku ini dikhususkan untuk pemula berbagai peranti lunak yang dibahas bisa diunduh secara gratis di situs situs yang akan diinformasikan dengan jelas

Programmer Java Case Study 2015-01-04

buku ini membahas cara pembuatan aplikasi absensi secara cepat mudah dan sederhana menggunakan pemrograman java aplikasi absensi bisa digunakan untuk mendata karyawan mencatat kehadiran mencari karyawan dan sebagainya tool yang digunakan meliputi java netbeans mysql buku ini cocok dibaca oleh mahasiswa yang sedang mengerjakan tugas akhir atau skripsi dengan tema pemrograman java praktisi it yang ingin membuat aplikasi untuk tujuan hobi developer it yang ingin membuat aplikasi java untuk tujuan komersial pembahasan di dalam buku ini terfokus pada satu aplikasi saja yaitu aplikasi absensi sehingga lebih mudah dipelajari dan aplikatif

Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader 2015-06-01

saat ini aplikasi berbasis web maupun desktop banyak memanfaatkan pemrograman java karena sifatnya yang sangat universal dan dapat langsung diaplikasikan ke berbagai sistem informasi write once run anywhere adalah slogan yang menggambarkan keunggulan pemrograman java sekali tulis bisa jalan di berbagai platform dengan keunggulan seperti itu anda tidak salah jika mencoba mempelajari pemrograman java dan ini adalah buku yang tepat bagi anda yang ingin belajar pemrograman java dari nol materi dijelaskan secara bertahap sehingga mudah diikuti materi selengkapnya adalah sebagai berikut mengenal java menyiapkan infrastruktur pemrograman cara penulisan dan pemrograman java untuk pemula pemrograman java lanjutan sertelah menguasai teknik dasar pemrograman java dari nol diharapkan anda bisa berkembang dengan kreativitas sendiri dan mengembangkan pemrograman lebih lanjut sesuai yang dibutuhkan

Java Komplet 2015-11-13

penunjang pembelajaran perkuliahan luring dan daring

Semua Bisa Menjadi: Programmer Java Basic Programming 2022-03-07

pada bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstalasi netbeans jdk 11 dan mysql connector j bagaimana mengintegrasikan library eksternal ke dalam proyek bagaimana perintah dasar mysql digunakan bagaimana statemen query untuk menciptakan database menciptakan tabel mengisi tabel dan memanipulasi isi tabel dilakukan pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan proyek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan proyek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan proyek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java mysql seperti anda

PEMROGRAMAN JAVA UNTUK APLIKASI

BERBASIS JARINGAN 2019-05-25

mariadb membaca dan menulis file database yang sama dengan mysql mariadb mendukung bahasa query sql yang sama dengan beberapa peningkatan yang dibuat oleh mariadb bahasa query sql ini kebanyakan mengikuti arsitektur internal yang sama dengan mysql sekali lagi dengan beberapa perbaikan kecil yang dikembangkan untuk mariadb secara umum anda bisa menggunakan mariadb sebagai pengganti drop in untuk perangkat lunak mysql tanpa mengubah kueri atau file data anda pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database sekolah berbasis mariadb menggunakan jdbc dan java dalam merancang gui anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan mariadb dalam pemrograman java melalui fasilitas konektor jdbc buku ini ditulis untuk menambah baik kuantitas maupun kualitas literasi pemrograman java dan database di indonesia tentu banyak pilihan buku di luar sana tetapi buku ini secara spesifik hanya pada mereka yang ingin mendapatkan keahlian praktis tanpa perlu disuguhi terlalu banyak penjelasan sintaksis pemrograman pada bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstal netbeans bagaimana menggunakan jar eksternal dan bagaimana menuliskan skrip mariadb untuk menciptakan database dan enam tabel yang diperlukan pada proyek ini pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan proyek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui dengan netbeans untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan proyek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui netbeans untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa

meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java seperti anda

Mastering Java + Cd 2020-03-02

buku 1 otodidak belajar java untuk programmer pemula buku ini dikonstruksi dengan menganut pendekatan solutif atas dasar dasar teknik pemrograman java anda dapat memahami isi buku secara otodidak buku ini berlandaskan pada ide ide dasar yang dipercaya dapat menjadikan pembaca memiliki kemampuan analisis dan pemrograman berorientasi objek berorientasi objek buku ini sungguh sungguh mengajarkan pendekatan berorientasi objek semua pemrosesan program selalu didiskusikan dalam peristilahan berorientasi objek pembaca akan belajar bagaimana menggunakan objek objek sebelum menulis dan menciptakannya buku ini menggunakan pendekatan progresi alamiah yang membuahkan kemampuan dalam merancang solusi solusi berorientasi objek praktek pemrograman yang benar pembaca seharusnya tidak diajari bagaimana memprogram pembaca sebaiknya diajari bagaimana menuliskan program yang benar buku teks ini mengintegrasikan latihan latihan yang berperan sebagai fondasi dari keterampilan pemrograman yang baik pembaca akan belajar bagaimana menyelesaikan permasalahan dan bagaimana mengimplementasikan solusinya contoh pembaca akan belajar dari contoh buku teks ini diisi dengan contoh contoh yang diimplementasikan secara utuh untuk mendemonstrasikan konsep konsep pemrograman yang baik animasi dan gui grafika dapat menjadi motivator bagi pembaca dan kegunaannya dapat berperan sebagai contoh contoh yang baik untuk pemrograman berorientasi objek latihan pemrograman pembaca ditantang untuk menyelesaikan soal soal yang disediakan secara khusus pada akhir dari tiap bab akhirnya kami berharap buku ini menjadi referensi berguna bagi mereka yang membaca dengan ini pula kami menyatakan bahwa semua kesalahan yang ada pada buku ini adalah milik kami buku 2 java untuk mahasiswa dan peneliti buku ini berjudul java untuk mahasiswa dan peneliti yang dikhususkan bagi pembaca yang benar benar ingin menguasai fondasi pbo karena fondasi harus kokoh buku ini sungguh sungguh memperdalam konsep konsep yang mendasari pbo misalnya pewarisan dan polimorfisme overloading metode dan enkapsulasi buku

ini ditulis karena spirit untuk mendokumentasikan gagasan gagasan pemrograman berorientasi objek di dalam keluarga besar java di indonesia sangat jarang ditemui buku yang mendiskusikan pemrograman java yang mengupas secara detil kelebihan dan kekurangan suatu kode sumber buku ini menelaah suatu kode sumber dengan memberikan perhatian khusus terhadap potongan potongan kode yang dianggap penting buku ini dikhususkan bagi mahasiswa peneliti serta pembelajar mandiri yang menjadi pemrogram aktif buku 3 struktur data dengan java buku ini merupakan pengembangan bahan ajar matakuliah struktur data dan pemrograman platform independen yang telah dibina dan diajar oleh penulis di beberapa universitas negeri maupun swasta karena sifatnya aplikatif maka buku ini dimulai dengan bab yang mereview kelas abstrak dan antarmuka yang dilanjutkan dengan topik grafik pemrograman event driven gui file biner i o rekursi pemrograman generik jcf pengurutan antrian pohon pencarian biner dan graf sebelum membaca buku ini pembaca diharapkan memiliki fondasi pemrograman java yang cukup kuat kedalaman materi pada buku ini menjadikannya layak sebagai bahan referensi bukan hanya bagi mahasiswa sarjana tetapi juga bagi mahasiswa pascasarjana yang ingin memperdalam pemrograman java buku 4 panduan lengkap dan ringkas pemrograman database dengan java mysql pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database mysql menggunakan java dalam merancang gui dan sebagai ide anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan mysql dalam java pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstalasi netbeans jdk 11 dan mysql connector j bagaimana mengintegrasikan library eksternal ke dalam projek bagaimana perintah dasar mysql digunakan bagaimana statemen query untuk menciptakan database menciptakan tabel mengisi tabel dan memanipulasi isi tabel dilakukan pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan

tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java mysql seperti anda buku 5 belajar cepat dan mandiri pemrograman database dengan java mysql pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database rekam jejak kriminal menggunakan java mysql semua kode java untuk melakukan pemrosesan citra digital pada buku ini merupakan native java disengaja tidak mengandalkan pustaka eksternal agar pembaca mengetahui secara detil proses ekstraksi citra digital mulai dari nol dalam java hanya ada tiga pustaka eksternal yang digunakan pada buku ini connector j untuk memfasilitasi koneksi java ke mysql jcalendar untuk menampilkan kontrol kalender dan jfreechart untuk menampilkan grafik fitur fitur citra digital yang digunakan pada buku ini adalah tapis keabuan tapis penajaman tapis balik invert dilasi erosi closing dan opening bagi pembaca anda bisa mengembangkannya untuk menyimpan fitur fitur mutakhir lain berbasis deskriptor seperti sift dan lainnya untuk pengembangan pencocokan berbasis deskriptor pada bab pertama anda akan ditunjukkan sejumlah perangkat yang diperlukan untuk diunduh dan diinstalasi anda perlu mengetahui bagaimana menambahkan pustaka eksternal ke dalam lingkungan netbeans perangkat perangkat ini diperlukan agar anda bisa menjalankan skrip java yang disediakan pada bab kedua anda akan diajarkan untuk menciptakan sebuah tabel tersangka pada database projek tabel ini memiliki sebelas kolom id tersangka kunci primer nama tersangka tanggal lahir tanggal perkara tanggal laporan status kasus tanggal ditahan nama ibu alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel tersangka pada bab ketiga anda akan menciptakan tabel kedua dengan nama ekstraksi fitur yang

memiliki delapan kolom id fitur kunci primer id tersangka kunci asing canny adaptif kmeans histogram gradien dan segmentasi keenam bidang kecuali kunci akan memiliki tipe data blob agar citra fitur akan langsung disimpan ke dalam tabel ini di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel ekstraksi fitur pada bab keempat anda akan menambahkan dua tabel polres dan penyidik kedua tabel ini nanti akan diintegrasikan dengan tabel tersangka melalui sebuah tabel lain berkas perkara yang akan dibangun pada bab kelima tabel ketiga pada buku ini dengan nama polres memiliki enam kolom id polres kunci primer lokasi kab kota propinsi telepon dan foto tabel keempat pada buku ini dengan nama penyidik memiliki delapan kolom id penyidik kunci primer nama penyidik pangkat tanggal lahir jenis kelamin alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut pada bab kelima anda akan menambahkan dua tabel korban dan berkas perkara tabel berkas perkara akan menghubungkan empat tabel lainnya tersangka polres penyidik dan korban tabel kelima pada buku ini dengan nama korban memiliki sembilan kolom id korban kunci primer nama korban korban kejahatan tanggal lahir tanggal kejahatan jenis kelamin alamat telepon dan foto tabel keenam dengan nama berkas perkara yang memiliki tujuh kolom id berkas kunci primer id tersangka kunci asing id polres kunci asing id penyidik kunci asing id korban kunci asing status dan keterangan anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programer java seperti anda buku 6 langkah demi langkah pemrograman database menggunakan java postgresql pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database postgresql menggunakan java dalam merancang gui dan sebagai ide anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan postgresql dalam java pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstalasi netbeans jdk 11 dan konektor postgresql bagaimana mengintegrasikan library eksternal ke dalam projek bagaimana perintah dasar postgresql digunakan bagaimana statemen query untuk menciptakan database menciptakan

tabel mengisi tabel dan memanipulasi isi tabel dilakukan pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java postgresql seperti anda

Aplikasi Penggajian dengan Java untuk Pemula 2020-02-19

buku 1 langkah demi langkah pemrograman database menggunakan java postgresql pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database postgresql menggunakan java dalam merancang gui dan sebagai ide anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan postgresql dalam java pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstalasi netbeans jdk 11 dan konektor postgresql bagaimana mengintegrasikan library eksternal ke dalam projek bagaimana perintah dasar postgresql digunakan bagaimana statemen query untuk menciptakan database menciptakan tabel mengisi tabel dan memanipulasi isi tabel dilakukan pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel

awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java postgresql seperti anda buku 2 langkah demi langkah pemrograman database dengan python postgresql buku ini merupakan versi python postgresql dari buku python mysql yang telah sebelumnya telah ditulis oleh penulis apa yang mendasari ditulisnya buku ini adalah semakin populernya server database postgresql belakangan ini dan semakin banyak programmer yang bermigrasi dari mysql ke postgresql pada buku ini anda akan mempelajari membangun projek database sekolah langkah demi langkah sejumlah widget dari pyqt akan digunakan untuk antarmuka user pada bab pertama anda akan mempelajari sejumlah konsep dan penggunaan dari operator dan klausa dalam postgresql selain bereksperimen dalam skrip postgresql anda juga akan diajari bagaimana menerapkannya dalam skrip python pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui python untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui python untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan

menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui python untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui python untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui python untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui python untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer python

Mudah Membuat Aplikasi Absensi dengan Java 2020-02-11

pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database mysql menggunakan java dalam merancang gui dan sebagai ide anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan mysql dalam java pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstalasi netbeans jdk 11 dan mysql connector j bagaimana mengintegrasikan library eksternal ke dalam projek bagaimana perintah dasar mysql digunakan bagaimana statemen query untuk menciptakan database menciptakan tabel mengisi tabel dan memanipulasi isi tabel dilakukan pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java

untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programer java mysql seperti anda

Pemrograman Java dari Nol 2019-05-22

pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database postgresql menggunakan java dalam merancang gui dan sebagai ide anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan postgresql dalam java pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstalasi netbeans jdk 11 dan konektor postgresql bagaimana mengintegrasikan library eksternal ke dalam projek bagaimana perintah dasar postgresql digunakan bagaimana statemen query untuk menciptakan database menciptakan tabel mengisi tabel dan memanipulasi isi tabel dilakukan pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan projek akan

menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java postgresql seperti anda

JAVA #ZAYIDMUSIAFA 2019-06-30

buku 1 langkah demi langkah pemrograman database menggunakan java postgresql buku 2 langkah demi langkah pemrograman database menggunakan python postgresql buku 3 panduan lengkap dan ringkas pemrograman database dengan java mysql buku 4 belajar cepat dan mandiri pemrograman database dengan python mysql buku 5 belajar cepat dan mandiri pemrograman database dengan java mysql buku 6 panduan lengkap dan ringkas pemrograman database dengan python mysql

TEORI DAN PRAKTEK MANAJEMEN DATABASE DENGAN JAVA/MYSQL 2020-02-04

pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database mysql menggunakan java dalam merancang gui dan sebagai ide anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan mysql dalam java pab bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstalasi netbeans jdk 11 dan mysql connector j bagaimana mengintegrasikan library eksternal ke dalam projek bagaimana perintah dasar mysql digunakan bagaimana statemen query untuk menciptakan database menciptakan tabel mengisi tabel dan memanipulasi isi tabel dilakukan pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan

menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui java untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tersebut pada bab keempat anda akan mempelajari menciptakan projek akan menambahkan dua tabel terakhir pada database sekolah tabel nilai dan tabel ujian menciptakan gui java untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui java untuk menggabungkan dan melakukan query atas kedelapan tabel yang ada akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java mysql seperti anda

MAHIR JAVA/MARIADB: Membuat Dari Nol Database Sekolah 2020-01-16

buku 1 mahir java mariadb membuat dari nol database sekolah mariadb membaca dan menulis file database yang sama dengan mysql mariadb mendukung citarasa bahasa query sql yang sama dengan beberapa peningkatan yang dibuat oleh mariadb bahasa query sql ini kebanyakan mengikuti arsitektur internal yang sama dengan mysql sekali lagi dengan beberapa perbaikan kecil yang dikembangkan untuk mariadb secara umum anda bisa menggunakan mariadb sebagai pengganti drop in untuk perangkat lunak mysql tanpa mengubah kueri atau file data anda pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah sistem manajemen database sekolah berbasis mariadb menggunakan jdbc dan java dalam merancang gui anda akan memanfaatkan perangkat netbeans secara bertahap dan langkah demi langkah anda akan diajari bagaimana memanfaatkan mariadb dalam pemrograman java melalui fasilitas konektor jdbc buku ini ditulis untuk menambah baik kuantitas maupun kualitas literasi pemrograman java dan database di indonesia tentu banyak pilihan buku di luar sana tetapi buku ini secara spesifik hanya pada mereka yang ingin mendapatkan keahlian praktis tanpa

perlu disugahi terlalu banyak penjelasan sintaksis pemrograman pada bab kesatu anda akan mempelajari bagaimana menginstal netbeans bagaimana menggunakan jar eksternal dan bagaimana menuliskan skrip mariadb untuk menciptakan database dan enam tabel yang diperlukan pada projek ini pada bab kedua anda akan mempelajari menciptakan projek tiga tabel awal pada database sekolah tabel guru tabel kelas dan tabel matpel menciptakan file konfigurasi database menciptakan gui python untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui dengan netbeans untuk menyisipkan dan mengedit tabel dan menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel tersebut pada bab ketiga anda akan mempelajari menciptakan form utama untuk menghubungkan semua form menciptakan projek akan menambahkan tiga tabel lagi pada database sekolah tabel siswa tabel ortu dan tabel uangsekolah menciptakan gui netbeans untuk melihat dan menavigasi isi tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk mengedit menyisipkan dan menghapus rekaman pada tiap tabel menciptakan gui netbeans untuk menggabungkan dan melakukan query atas ketiga tabel dan keenam tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java seperti anda buku 2 belajar java mariadb membuat aplikasi desktop kriptografi dan pemrosesan citra digital mariadb membaca dan menulis file database yang sama dengan mysql mariadb mendukung citarasa bahasa query sql yang sama dengan beberapa peningkatan yang dibuat oleh mariadb bahasa query sql ini kebanyakan mengikuti arsitektur internal yang sama dengan mysql sekali lagi dengan beberapa perbaikan kecil yang dikembangkan untuk mariadb secara umum anda bisa menggunakan mariadb sebagai pengganti drop in untuk perangkat lunak mysql tanpa mengubah kueri atau file data anda pada buku ini anda akan mempelajari bagaimana membangun dari nol sebuah aplikasi desktop yang melibatkan kriptografi dan sejumlah metode pemrosesan citra digital semua kode java untuk melakukan pemrosesan citra digital pada buku ini merupakan native java disengaja tidak mengandalkan pustaka eksternal agar pembaca mengetahui secara detil proses ekstraksi citra digital mulai dari nol dalam java hanya ada tiga pustaka eksternal yang digunakan pada buku ini connector j untuk memfasilitasi koneksi java ke mariadb jcalendar untuk menampilkan kontrol kalender dan jfreechart untuk menampilkan grafik fitur fitur citra digital yang digunakan pada buku ini adalah tapis

keabuan tapis penajaman tapis balik invert dilasi erosi closing dan opening bagi pembaca anda bisa mengembangkannya untuk menyimpan fitur fitur mutakhir lain berbasis deskriptor seperti sift dan lainnya untuk pengembangan pencocokan berbasis deskriptor pada bab pertama anda akan ditunjukkan sejumlah perangkat yang diperlukan untuk diunduh dan diinstalasi anda perlu mengetahui bagaimana menambahkan pustaka eksternal ke dalam lingkungan netbeans perangkat perangkat ini diperlukan agar anda bisa menjalankan skrip java yang disediakan pada bab kedua anda akan diajarkan untuk menciptakan sebuah tabel tersangka pada database projek tabel ini memiliki sebelas kolom id tersangka kunci primer nama tersangka tanggal lahir tanggal perkara tanggal laporan status kasus tanggal ditahan nama ibu alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel tersangka pada bab ketiga anda akan menciptakan tabel kedua dengan nama ekstraksi fitur yang memiliki delapan kolom id fitur kunci primer id tersangka kunci asing canny adapatif kmeans histogram gradien dan segmentasi keenam bidang kecuali kunci akan memiliki tipe data blob agar citra fitur akan langsung disimpan ke dalam tabel ini di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data tabel ekstraksi fitur pada bab keempat anda akan menambahkan dua tabel polres dan penyidik kedua tabel ini nanti akan diintegrasikan dengan tabel tersangka melalui sebuah tabel lain berkas perkara yang akan dibangun pada bab kelima tabel ketiga pada buku ini dengan nama polres memiliki enam kolom id polres kunci primer lokasi kab kota propinsi telepon dan foto tabel keempat pada buku ini dengan nama penyidik memiliki delapan kolom id penyidik kunci primer nama penyidik pangkat tanggal lahir jenis kelamin alamat telepon dan foto di sini anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut pada bab kelima anda akan menambahkan dua tabel korban dan berkas perkara tabel berkas perkara akan menghubungkan empat tabel lainnya tersangka polres penyidik dan korban tabel kelima pada buku ini dengan nama korban memiliki sembilan kolom id korban kunci primer nama korban korban kejahatan tanggal lahir tanggal kejahatan jenis kelamin alamat telepon dan foto tabel keenam dengan nama berkas perkara yang memiliki tujuh kolom id berkas kunci primer id tersangka

kunci asing id polres kunci asing id penyidik kunci asing id korban kunci asing status dan keterangan anda juga akan diajak untuk berekspresimen merancang gui java untuk menampilkan mengedit mengisi dan menghapus data pada kedua tabel tersebut akhir kata diharapkan buku ini berguna dan bisa meningkatkan keahlian pemrograman database bagi programmer java seperti anda

SIX BOOKS IN ONE: The Secrets of Java **2020-03-05**

big data merupakan istilah populer yang digunakan untuk menggambarkan pertumbuhan eksponensial dan ketersediaan data baik terstruktur dan tidak terstruktur untuk itu dibutuhkan analisis big data secara akurat dan real time guna menghasilkan keputusan yang lebih tepat salah satu cara analisa big data menggunakan hdfs hadoop file distributed file system proses analisa pada penelitian ini menggunakan algoritma

TWO BOOKS IN ONE: Mahir PostgreSQL **Dengan Java/Python 2022-03-29**

buku ini sangat baik bagi para mahasiswa s1 yang akan membuat penulisan akhir mahasiswa s2 yang ingin membuat tesis para dosen yang ingin membuat penelitian serta masyarakat umum yang ingin mengetahui kinerja suatu instansi dalam buku ini diajarkan cara menginstalasi software yang digunakan serta menginformasikan library library yang diperlukan agar aplikasi berjalan dengan baik dalam buku ini juga terdapat teori tentang spk dengan lengkap cara analisis membangun spk termasuk kriteria kriteria serta bobot tiap kriteria nilai fuzzy masing masing kriteria sampai dengan implementasi ke dalam sistem dan pada akhirnya validasi data menggunakan rumus hitung saw secara manual dibandingkan menggunakan sistem komputer yang telah dibangun sehingga aplikasi spk dapat digunakan dengan baik dan benar cara mempelajari ini dengan langsung mempraktikkan di depan komputer sehingga diharapkan pembaca dapat membangun aplikasi spk dengan baik meskipun dengan kasus yang berbeda

***JAVA/MYSQL: MEMBANGUN DARI NOL
SISTEM MANAJEMEN DATABASE SEKOLAH
2019-12-01***

**LANGKAH DEMI LANGKAH PEMROGRAMAN
DATABASE MENGGUNAKAN
JAVA/POSTGRESQL**

**SIX BOOKS IN ONE: Java/Python Dengan
MySQL/PostgreSQL Untuk Pemrograman
Database**

**Belajar Cepat Java/MySQL: Panduan
Langkah Demi Langkah Bagi Pemula
Maupun Programmer**

**TWO BOOKS IN ONE: MARIADB Dengan
JAVA: Membuat Dari Nol Dua Aplikasi
Desktop**

Membgn Object Oriented Software Java+cd

PEMODELAN K- MEANS ALGORITMA DAN

BIG DATA ANALYSIS (PEMETAAN DATA MUSTAHIQ)

**Aplikasi SPK Pemilihan Dosen Terbaik
Metode Simple Additive Weighting (SAW)
Dengan Java**

software in 30 days how agile managers beat the odds delight their customers and leave competitors in the dust (PDF)

- ~~waking dreaming being self and consciousness in neuroscience meditation philosophy evan thompson (Download Only)~~
- [624j loader manual \[PDF\]](#)
- [mysteries of sherlock holmes student journal answers \(Read Only\)](#)
- [magnetic levitation maglev technology and applications springer tracts on transportation and traffic Copy](#)
- [the bulawayo cookery book zimbabwes original 1909 cookery book \(PDF\)](#)
- [pathophysiology concepts of altered health states carol mattson porth 7th ed Full PDF](#)
- [introduction to mechanical engineering 3rd edition wickert \(Download Only\)](#)
- [assignment semester 2 2013 question paper \(2023\)](#)
- [mike holt basic electrical theory \(Download Only\)](#)
- [padi adventure in diving manual \(PDF\)](#)
- [english careers business professional technical Full PDF](#)
- [12th science board exam paper \(Read Only\)](#)
- [uva f 1143 mccaw cellular communications protectedpdf Copy](#)
- [liars and thieves a company of liars short story \[PDF\]](#)
- [to kill a mockingbird writing prompts by chapter .pdf](#)
- [one mans wilderness an alaskan odyssey \(Read Only\)](#)
- [mathematics midyear exam paper 1 \(Download Only\)](#)
- [math for the gifted student grade 5 challenging activities for the advanced learner flashkids \(Download Only\)](#)
- [this time will be different a short book on making permanent changes \(Download Only\)](#)
- [american history a survey online book 10th edition \(Read Only\)](#)
- [indole alkaloids an introduction to the enamine chemistry of natural products the commonwealth and international library of science technology in organic chemistry advanced section Full PDF](#)
- [algebra 2 07 edition Full PDF](#)
- [analog and digital electronics engineering 3rd sem guide Full PDF](#)
- [doomed queen anne a young royals book \(2023\)](#)
- [software in 30 days how agile managers beat the odds delight their customers and leave competitors in the dust \(PDF\)](#)